

Vor dem ersten Spiel ...

... werden die Etiketten auf die Spielsteine geklebt. Die **Materialübersicht auf Seite 3 der Spielanleitung** erläutert die Motive auf den Etiketten.

Schachtel

Das **DIN A4-Etikett** wird sorgfältig als **Cover** auf die Schachtel geklebt. Um Beschädigungen während des Transports und der Lagerung zu vermeiden, haben wir es in die Schachtel gelegt.



Große Holzscheiben

1 rote und 1 blaue Scheibe (Kyoto = rot, Yedo = blau):

Auf die eine Seite der Holzscheibe kommt der Hauptstadt-Aufkleber mit 1 Kampfpunkt, auf die andere Seite der dazugehörige Hauptstadt-Aufkleber mit 2 Kampfpunkten.



3 rote und 3 blaue Scheiben (Burgen):

Auf die eine Seite kommt jeweils ein Aufkleber Burg, die andere Seite bleibt frei.



Kleine Holzscheiben

8 grüne Scheiben (Gärten):

Auf die eine Seite kommt jeweils ein roter, auf die andere Seite ein blauer Punkt.

10 rote und 10 blaue Scheiben (Tempel):

Auf die eine Seite kommt jeweils ein Aufkleber Tempel, die andere Seite bleibt frei.



22 rote und 22 blaue Scheiben (Samurai):

Die Samurai-Spielsteine werden beidseitig beklebt. Etiketten, die dem selben Spielstein zugeordnet sind, sind auf dem Etikettenbogen immer direkt unter einander platziert (1. und 2. Reihe, 3. und 4. Reihe, 5. und 6. Reihe).



Achtung:

Auf dem Druckboden sind die Etiketten für beide Farben gemischt. Beide Spieler haben gleich viele Samurai jeder Sorte (**jeweils 10 Bogenschützen, 7 Lanzenträger, 5 Schwertkämpfer!**)! Also am besten erst alle Samurai-Etiketten einer Farbe abzählen und aufkleben, dann den Rest auf die Steine der anderen Farbe.

Blankowürfel

Die sechs verbliebenen Etiketten gehören zum Wetterwürfel, eines pro Seite.

